

Le jeu vidéo éthique investit le développement durable, par le biais des collectivités et des grandes entreprises

SOS-21.com, une e-aventure qui incite le citoyen à mieux figurer le quotidien et donner du pouvoir à son imagination pour le 21^{ème} siècle...

"Citoyen du monde, que l'Effort soit avec toi" C'est sur cet aphorisme que se situe cette aventure spatio-temporelle aux confins de l'imagination, tout en reliant le monde à ses réalités du quotidien et à son environnement proche.

Avec le soutien de



Un expert international des stratégies multimédia, Ph, Le Gonnidec, agitateur de longue date sur les nouveaux usages et applicatifs en ligne au niveau européen, a travaillé sur une méthode alliant le ludique au pédagogique, tout en faisant appel à l'information de terrain, à l'alliance des mondes virtuels au monde réel, sur le socle de l'imaginaire...

C'est ainsi qu'est né son jeu massivement multi-joueurs SOS 21 (www.sos-21.com) un jeu éthique gratuit en ligne

Qu'est-ce qu'un jeu éthique ?

Un jeu éthique est une simulation vidéo ludique qui met en scène différentes règles de conduite face à des problématiques complexes telles que peut les rencontrer une collectivité ou une entreprise.

Dans ces situations, l'internaute se trouve interpellé par des interrogations qui lui sont quotidiennes. SOS-21 lui apporte les modalités de réponses issues de stratégies préalablement expertisées et l'encourage à mettre en œuvre les bonnes pratiques en tant que *"citoyen-internaute"* »

Dans une reconstitution virtuelle de son univers quotidien (quartier, ville, entreprise ...) où le monde réel est allié au monde virtuel, SOS-21 donne du pouvoir à son imagination pour inventer à travers cette e-aventure du 21^{ème} siècle, la voie du Développement Durable.

« Citoyen du monde, que l'Effort soit avec toi »'

Dans SOS-21, l'internaute crée son propre avatar « en ligne ». Il lui fait accomplir des actes de la vie quotidienne (consommation alimentaire, comportements sanitaires, énergétiques, sociaux, sociétaux...) qu'il lui aura enseignés à travers un outil de **personnalisation**.

Il apporte une pédagogie nouvelle aux processus d'éducation et d'enseignement.

SOS 21 c'est ...

1. Un avatar qui représente l'internaute.
 2. Une reconstitution virtuelle de son environnement.
 3. Une empreinte écologique calculée en fonction des actes quotidiens.
 4. Un référentiel évolutif de bonnes pratiques auquel l'internaute peut se référer pour améliorer le score de son avatar.
 5. Une dimension collective apportée par une « tribu d'appartenance. » SOS-21 gère 3 tribus caractérisées par leurs comportements génériques qui servent ou non la cause de la planète.
- L'avatar appartient à l'une des tribus en fonction de son score (automatique) ou en faisant la demande auprès d'une autorité administrative : le Conseil Suprême.
6. Des échanges en temps réel entre internautes, animés par un superviseur virtuel, lui aussi avatar.

Mais c'est aussi un site informationnel qui :

- Renseigne sur l'actualité de l'environnement.
- Constitue un réseau de contributeurs au développement durable -État, organisations, associations, entreprises, chercheurs et experts- que l'internaute peut solliciter et auquel il peut adhérer.

Contacts presse

Ph. Le Gonnidec
Quark & Plug-Ins
7, rue Petit Clos
22000 St-Brieuc
02.96.78.49.67
06.23.22.26.99
plg@sos-21.com
www.sos-21.com

~~~~~  
phil.lego@quark-plg.com  
www.quark-plg.com

